

How

to

be

JAPaChaStone

FAN





遊戲主題發想

手舞足蹈？
Let's 加速度感應器

用最簡單的感測器，做出最不一樣的遊戲

“如何成為一個稱職的助選粉絲”

是的，這是我們的主題

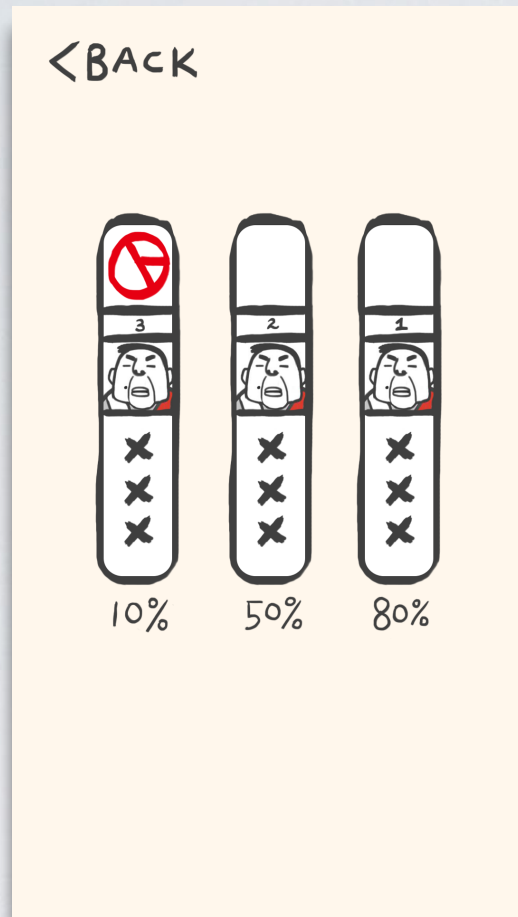


藉由手機畫面呈現造勢晚會的氣氛，玩家會不自主地被澎湃的氣氛感染，跟著手舞足蹈的成為“稱職的助選粉絲”！

遊戲特色

黑白色調
造勢活動，氣氛澎湃
即時反應





目前成果(實機測試)

團隊分工

- 詹騏謙 隊長：遊戲程式(回饋、UI介面)、專案管理
- 何思韻：遊戲程式(主程式OP)
- 林昂東：遊戲程式
- 王家盈：遊戲美術(OP)
- 孫裴：遊戲企劃、UI設計、音效



未來展望

完成各項功能後上架

多種版本的How to be a FAN

(例如：演唱會版本、演講版本)

